

LED Lichtprojektor LGTRGBV18

Art.Nr.: LGTRGBV18

LUXLED®
licht

Markenzeichen: LUXLEDLICHT®



BEDIENUNGSANLEITUNG

Bevor Sie unser LED-Lichtprojektor LGTRGBV18 verwenden, lesen Sie bitte die folgende Anleitung sorgfältig durch.

SICHERHEITSHINWEISE:

- Überprüfen Sie die Versorgungsspannung, ob sie mit dem Lichtprojektor übereinstimmt.
- Es ist verboten, das Gerät im Regen oder an nassen Stellen zu verwenden – vermeiden Sie elektrische Schläge oder andere Gefahren.
- Der Lichtprojektor sollte in einer gut belüfteten Umgebung verwendet werden. Keine anderen Gegenstände darauf stapeln.

TECHNISCHE DATEN

Betriebsspannung:	12V DC
Leistung:	18W
Lichtfarben:	RGB + weiß
Dimmbar:	Ja
Steuerung:	per Fernbedienung
Stromanschluss 230V:	Mittels mitgelieferten Steckernetzteil
Lebensdauer:	50 000 Stunden
Schutzart:	IP20
Maße LBH:	135 x 95 x 55mm

LIEFERUMFANG:

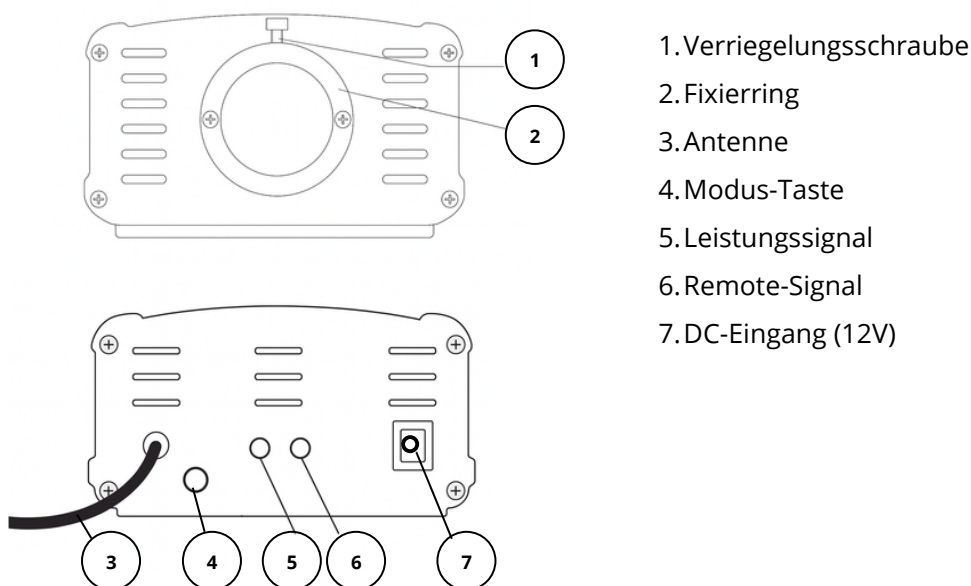
- Lichtprojektor LGTRGBV18
- Fernbedienung
- Steckernetzteil
- Betriebsanleitung

LED Lichtprojektor LGTRGBV18

Art.Nr.: LGTRGBV18

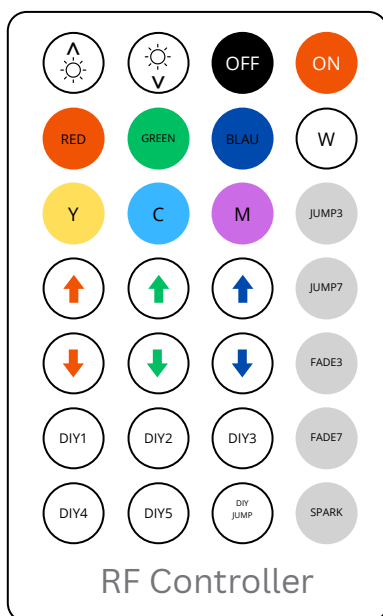
LUXLED®
licht

Markenzeichen: LUXLEDLICHT®



PROGRAMMAUSWAHL

Fernbedienung



FARBANPASSUNG:

Der untere linke Bereich der Fernbedienung enthält die Farben Rot ↑, Rot ↓, Grün ↑, Grün ↓, Blau ↑, Blau ↓ sowie DIY1, DIY2, DIY3.

Diese Tasten werden zur Farbanpassung verwendet.

Beispiel: Drücken Sie DIY1 (Initial-DIY1 ist halbhell für RGB), dann Rot ↑, Rot ↓, Grün ↑, Grün ↓, Blau ↑, Blau ↓, um die Farbe anzupassen.

Nach der Farbauswahl nochmals DIY1 drücken, um die Farbe zu speichern.

Beim nächsten Drücken von DIY1 erscheint die gespeicherte Farbe.

Wenn Sie nur Farbtasten drücken (z. B. Rot ↑), aber nicht DIY1 drücken, wird die Farbe nicht gespeichert.

DIY-SPRUNGFUNKTION (JUMP-FUNKTION):

Dieses Programm ermöglicht das Springen zwischen 2–10 Farben (Standard- oder benutzerdefinierte Farben).

Vorgang:

- Langer Druck auf DIY Jump (3 Sekunden): Setup-Modus starten
- Gewünschte Farben auswählen (2–10 Farben)
- Wenn eine Farbe zweimal gewählt wird, wird sie kontinuierlich wiedergegeben
- Danach wieder DIY Jump (3 Sekunden drücken), um den Vorgang zu speichern und zu beenden.

Auslösen:

- Kurzer Druck auf DIY Jump: Programm startet